**Descripción del problema**

Actualmente en la universidad libre seccional Pereira en la facultad de derecho, se presentan anualmente los exámenes de conocimiento por los alumnos de ultimo año para obtener sus títulos. Antes de esta prueba la universidad hace a manera de preparatorio una dinámica en la cual consiste en que se le formulan una serie de preguntas al estudiante relacionadas con la carrera, la cual debe responder para avanzar al estilo del juego de televisión “¿Quién quiere ser millonario?”.

Este proceso actualmente no se realiza con todos los especificaciones y normas que desea la universidad debido a que se utiliza la herramienta ofimática PowerPoint, la cual no brinda las herramientas necesarias para lograr una optima simulación de los cuestionarios llevando a que siempre se utilicen las mismas preguntas, lo cual ocasiona que al momento de presentarse en un auditorio, la prueba pueda ser fácilmente monitoreada y los asistentes puedan identificar las respuestas correctas para cada pregunta.

Adicionalmente la universidad no ha logrado alcanzar el objetivo de generar maratones y/o competencias a nivel interno para estimular a los estudiantes con beneficios de acuerdo a los resultados en determinadas materias y tampoco a logrado realizar encuentros a nivel regional para lograr integraciones y beneficiar a las demás instituciones con estas pruebas debido a que no cuentan con una herramienta optima y profesional que refleje el buen nivel de preparación de sus estudiantes.

**Requerimientos**

* El sistema debe presentar una interfaz de login con usuario y contraseña.
* El sistema de encriptar las claves que se utilicen dentro del sistema.
* El sistema debe tener un perfil de administrador con el cual se pueda realizar la siguiente administración:
  + CRUD de materias con su determinado peso.
  + Generar paquetes de exámenes seleccionando las preguntas que contendrán.
  + CRUD de preguntas.
  + Controlar el estado de las preguntas.
  + Configurar el estilo de fondo del aplicativo.
  + Configurar el contenido de la pantalla de las reglas del juego.
* El sistema debe permitir realizar una carga masiva de las preguntas y respuesta que utilizara el sistema por medio de un archivo de Excel.
* El sistema debe permitir realizar una carga masiva o un registro individual con la información de los estudiantes que presentaran posteriormente la prueba.
* El sistema debe presentar en pantalla un conteo de las respuestas correctas al finalizar la prueba.
* El sistema debe permitir generar reportes sobre los estudiantes que han participado y los resultados obtenidos.
* El sistema debe permitir solo al administrador generar los reportes sobre las participaciones de los estudiantes.
* El sistema debe presentar las siguientes opciones (ayudas) mientras se lleve a cabo el test:

1. (50/50): Deshabilitar 2 respuestas erróneas de las cuatro que se presentan como opción.
2. Ayuda auditorio: muestra en pantalla la información de un participante en el auditorio establecido anteriormente que puede apoyar al estudiante que se encuentra participando.
3. Llamada: Muestra en pantalla la información del contacto a llamar (la llamada no se realizará desde el aplicativo).

**Beneficios del proyecto**

* Obtener una herramienta que permita realizar de manera controlada las dinámicas de evaluación.
* Presentar dinamismo en la generación de pruebas para cada estudiante.
* Agilizar el proceso de registro de preguntas y respuestas.
* Agilizar la inscripción de los participantes para las pruebas
* Dinamizar las competencias con la generación de preguntas previamente establecidas.
* Guiar/preparar a los estudiantes para los exámenes que presentan al final de la carrera.
* Permitir un control automático sobre los listados de estudiantes que realizan las pruebas.
* Generar histórico de los puntajes obtenidos en las pruebas.

Definir costo por horas

Personas que hacen cada tarea

Fecha inicio

Fecha fin

Esfuerzo

Precedencias

Razones de fallas

* Practicas no bien definidas de administración de proyectos
* Mala administración de TI y malos procedimientos de TI
* Pobre soporte al proyecto por la dirección de la empresa
* Poca experiencia de los jefes de proyecto
* Objetivos de negocio o del proyecto poco claros
* Poco o nulo compromiso

**Requerimientos**

identificar personal

equipos requeridos

materiales y suministros

ambiente físico y espacio

Requerimientos especiales

Wbs

Ruta critica

gantt